Definire il tipo di dato studente, utilizzando il costrutto **struct**, contenente le seguenti componenti:

* matricola: intero
* nome: stringa
* cognome: stringa
* eta: intero

Implementare, inoltre, le funzioni per l'inserimento e la stampa delle componenti della struttura.

**Vincoli da rispettare:**

* il numero di matricola è un numero a sei cifre, che varia fra 255312 e 499999;
* nome e cognome sono stringhe di max 30 caratteri;
* l'età è un intero positivo che varia fra 12 e 105.

**Suggerimenti**

1. Definire un progetto Dev-C++ contente i file **studente.h**, **studente.cpp** e **provastudente.cpp**
2. Nel file **studente.h** definire la struttura e i prototipi delle funzioni  
   Stralcio del file **studente.h**:
3. #ifndef \_STUDENTE
4. #define \_STUDENTE
5. struct tipostudente{
6. int matricola;
7. char nome[30];
8. ...
9. };
10. typedef struct tipostudente studente;
11. /\* funzioni per l'inserimento dei valori degli elementi della struttura \*/
12. int setNome(studente \*);
13. int setCognome(studente \*);
14. ...
15. /\* funzioni per ottenere i valori degli elementi della struttura \*/
16. char \* getNome(studente \*);
17. ...
18. #endif /\* \_STUDENTE \*/

3.Nel file **studente.cpp** implementare le funzioni  
Stralcio del file **studente.cpp**:

1. #include "studente.h"
2. ...
3. /\* funzioni per l'inserimento dei valori degli elementi della struttura \*/
4. ...
5. int setMatricola(studente \*Studente){
6. ...
7. cin >> Studente->matricola;
8. ...
9. }
10. ...
11. /\* funzioni per ottenere i valori degli elementi della struttura \*/
12. char \* getNome(studente \*Studente){
13. return (Studente->Nome);
14. }
15. ...

4.Nel file **provastudente.cpp** implementare il main che definisce variabili di tipo **studente** e utilizza le funzioni definite nella libreria **studente.h**.

Risolvere lo stesso esercizio definendo la classe studente (piuttosto che la struttura) avente come metodi le precedenti funzioni.